

# 人と研究室 コンピュータの ギョウツプを 埋める

～プログラミングに対する形式的アプローチ～  
**研究テーマ**

- ・ **プログラム変換**

「複雑であるが効率のよいプログラム」を  
「ヒトの思考に沿ったプログラム」から自動的に導出

- ・ **プログラム検証**

「効率のために複雑に記述されたプログラム」が  
ヒトの意図通りに動作することを保証

## 展示内容

ジグソーパズルを解くことで計算ができる！？

- ・ パズルを解くことを形式言語理論から見る
- ・ パズルの満たす性質を証明してみよう

## 展示会場

南講義棟 103

